

2024年期補習生 各位

近畿実務補習所運営委員会
委員長 安田 智 則

「経営戦略（ビジネスゲーム）」の実施要項について

「経営戦略（ビジネスゲーム）」を下記要領にて、実施します。必ず1月13日（月）までに出欠の連絡をしてください。

記

【ビジネスゲーム】4～5名程度で1チーム（会社）として、各々を当該会社の役員と位置付け、4～5社程度で1市場を形成し、当該市場内でのシェア獲得、利益率等を競うシミュレーションゲーム。企業経営における意思決定を疑似体験することにより、各種経営指標、財務諸表の読み方を理解することを目的とする。

1. 付与単位 計12単位（2月25日（火）7単位、2月26日（水）5単位）
当日の運営状況により単位数が変更になることもあります。
2. 実施日 2025年2月25日（火）～26日（水）
3. 集合日時 午前9時25分（時間厳守）
上記時刻までに、署名簿に記名し、指定されたチームの席に着くこと。着席時刻に遅刻した場合、所属チームにペナルティが科せられる。
4. 会 場 ホテルフクラシア大阪ベイ2階「THE COSMO HALL」
大阪市住之江区南港北1-7-50
大阪メトロ中央線「コスモスクエア駅」よりサークルバスで5分
5. 持ち物 筆記用具、電卓
6. 参加費用 ￥ 20,000
7. 申込方法 専用Webページから事前申込みによる（詳細は3ページ目参照）

ビジネスゲーム タイムスケジュール（予定）

実施日	時 間	内 容	会 場
初 日	8：55～ 9：25	集合受付	2 F 「THE COSMO HALL」
	9：25～ 9：35	出欠確認	2 F 「THE COSMO HALL」
	9：35～ 9：50	開会式	2 F 「THE COSMO HALL」
	9：50～12：00	演習	2 F 「THE COSMO HALL」
	12：00～13：00	昼 食	2 F 「THE COSMO HALL」
	13：00～17：00	演 習	2 F 「THE COSMO HALL」
	17：30～19：00	懇親会	
19：00（予定）	解 散		
二日目	8：55～ 9：25	集合受付	2 F 「THE COSMO HALL」
	9：25～13：00	演 習	2 F 「THE COSMO HALL」
	13：00～14：00	昼 食	2 F 「THE COSMO HALL」
	14：00～15：30	演 習	2 F 「THE COSMO HALL」
	15：30（予定）	解 散	

時間配分は、あくまでも予定であり、当日の運営状況等により適宜変更されるので連絡・指示に充分注意のこと。

《注意事項》

- 1．無断欠席の場合、参加費用を徴収の上、さらにペナルティを科すので注意のこと。
- 2．当日の服装は通常の補習所と同じくビジネススタイル若しくはカジュアルビジネススタイルとする。
- 3．集合に際しての自家用車の使用は厳禁する。
- 4．使用する資料等は当日配布する。但し、筆記用具及び電卓は、必ず持参のこと。
- 5．チーム編成については当日発表する。
- 6．参加当日に急遽欠席することとなった場合は、下記の番号まで連絡すること。

070-1377-8554（事務局 林）

以 上

ビジネスゲームの申込方法について

1. 出席・欠席連絡方法について

以下のURLへアクセスして、1月13日(月)までに必ず自分自身で事前申込みをすること。

欠席される場合も必ず連絡してください。

<https://business.form-mailer.jp/fms/1bb34d63257997>



事前申込みをしないと、出席できません。

1月13日(月)締め切り後、欠席する場合は補習生カード番号、名前、欠席理由を記載し、kinki-hosyu@sec.jicpa.or.jpまで連絡すること。

当日に欠席することになった場合は070-1377-8554(事務局 林)まで連絡すること。

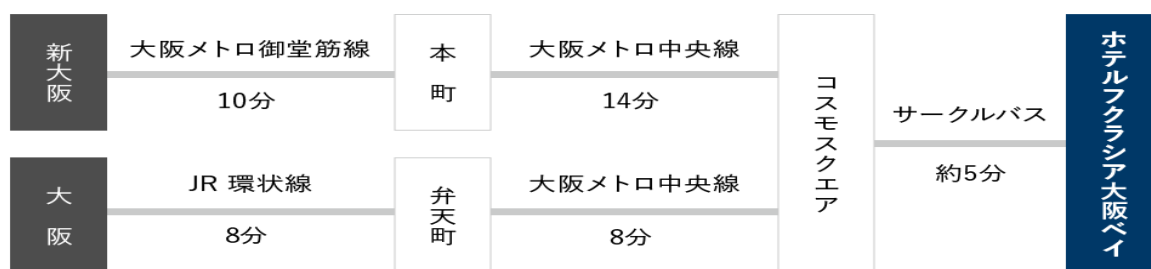
2. 注意事項

- ・無断欠席の場合、参加費用を徴収の上、さらにペナルティを科すので注意のこと。
- ・2月18日(火)以降(開催一週間前)に欠席連絡される方については参加費用を全額負担頂きます。
- ・演習部分(初日の午後開始部分から)の遅刻は出来る限り避けること。
このビジネスゲームについては、監査法人等の要請があった場合には、出席状況を報告するので留意すること。

3. その他

参加費用の振り込みについては、申込み完了後に送信される、申込受付メールに詳細を記載しているので、必ず読んでおくこと。

4 . 会場アクセス



バス利用を考えている方は、当日は大変混み合いますので余裕を持って早めのバスに乗るよう努めてください。

以 上